Оценка результатов команд производится согласно следующей таблице:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Предсказания** | Класс 1 | Класс 2 | Класс 3 |
| **Класс 1** | 3 | -1 | -3 |
| **Класс 2** | -1 | 3 | -3 |
| **Класс 3** | -3 | -3 | 2 |

Объекты классов 1 и 2 похожи друг на друга.

Класс 3 сильнее отличается от классов 1 и 2.

Если правильно определены классы 1 и 2, то вознаграждение максимальное.

Если правильно определен класс 3 тоже дается вознаграждение, но ценность его ниже, поскольку класс относительно легко отличим от классов 1 и 2.

Если перепутаны 1й и 2й классы, то штраф за ошибку минимальный, поскольку ошибка там действительно возможна и не считается грубой.

Если объекты класса 3 названы объектами класса 1 или 2 и наоборот, классы 1 или 2 названы классом 3, то ошибка считается грубой получается максимальный штраф.

Диапазоны оценок:

Максимальный балл, который можно получить, правильно классифицировав все фотографии: N\_1\*3+N\_2\*3+N\_3\*2. Оценка нормируется от 0 до 1 с помощью деления полученного командой числа очков на максимальный результат.

Result = Sum / Max

В случае отрицательного результата, команде присваивается 0.